

Platinum wireless headset / Casque-micro sans fil platine

Instruction Manual / Mode d'emploi

CECHYA-0090

For more detailed instructions about the use of this product (including the Headset Companion app), visit us.playstation.com/support/wirelessstereoheadset.

Pour des instructions détaillées sur l'utilisation de ce produit, y compris de l'application compagnon gratuite pour casque-micro téléchargez le mode d'emploi détaillé à us.playstation.com/support/wirelessstereoheadset.

ENGLISH

Precautions

Before using this product, carefully read this manual and any manuals for compatible hardware. Retain instructions for future reference. Also, read the instructions for the PlayStation®4 system.

Safety

- Observe all warnings, precautions and instructions.
- CHOKING HAZARD - Small parts. Keep out of the reach of small children.

Use and handling

- Stop using the wireless headset immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your head while operating the wireless headset. If the condition persists, consult a doctor.
- Avoid prolonged use of the wireless headset. Take a break at about 30-minute intervals.
- Permanent hearing loss may occur if the headset is used at high volume. Set the volume to a safe level. Over time, increasingly loud audio may start to sound normal but can actually be damaging your hearing. If you experience ringing in your ears or muffled speech, stop listening and have your hearing checked. The louder the volume, the sooner your hearing could be affected. To protect your hearing:
 - Limit the amount of time you use the headset at high volume.
 - Avoid raising the volume to block out noisy surroundings.
 - Lower the volume if you can't hear people speaking near you.
- If you feel that the headset is irritating your skin, stop using it immediately.
- Do not expose the headset to high temperatures, high humidity or direct sunlight.
- Do not put heavy objects on the headset.
- Do not allow liquid or small particles to get into the headset.
- Do not throw or drop the headset or subject it to strong physical shock.
- Do not place any rubber or vinyl materials on the headset exterior for an extended period of time.
- Use a soft, dry cloth to clean the headset. Do not use solvents or other chemicals. Do not wipe with a chemically treated cleaning cloth.
- Do not disassemble or insert anything into the headset because this may cause damage to the internal components or cause injury to you.
- Observe all signs and instructions that require an electrical device or radio product to be switched off in designated areas, such as gas/refueling stations, hospitals, blasting areas, potentially explosive atmospheres or aircraft.
- The battery used in this device may present a risk of fire or chemical burn if mistreated. Do not disassemble, heat above 60 °C / 140 °F, or incinerate.

FCC and IC Notice

This equipment complies with FCC and IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines RSS-102 of the IC radio frequency (RF) Exposure rules. This equipment has very low levels of RF energy that are deemed to comply without testing of specific absorption rate (SAR).

This transmitter must not be co-located or operated in conjunction with any other antenna or transmitter.

NOTES:

- This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules.
- These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
- Reorient or relocate the receiving antenna.
 - Increase the separation between the equipment and receiver.
 - Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
 - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

For assistance with this product visit us.playstation.com/support/wirelessstereoheadset.

Declaration of Conformity

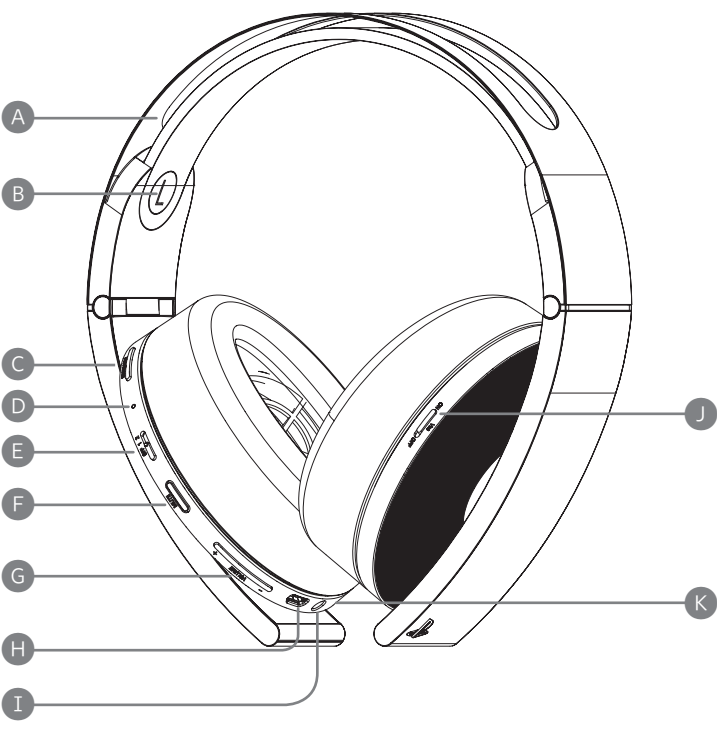
Trade Name : Sony Interactive Entertainment LLC
Model No. : CECHYA-0090
Responsible Party : Sony Interactive Entertainment LLC
Address : 2207 Bridgepointe Parkway, San Mateo, CA 94404
Telephone No. : 650-655-8000

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and Industry Canada's licence-exempt RSSs. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Before disposing of the wireless headset

The wireless headset is made of plastics, metals and a lithium-ion battery. Follow local regulations when disposing of the wireless headset. Sony products can be recycled for free in the United States and Canada by dropping the product off at a number of nationwide locations. Visit www.sony.net/SonyInfo/csr/SonyEnvironment/spotlight/ for details.

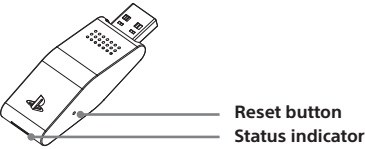
Part names and functions



- A Headband (foldable)**
- B L marking**
- C SOUND/CHAT buttons**
 - SOUND: Adjust game audio volume
 - CHAT: Adjust chat audio volume
- D Status indicator**
- E Power/audio mode switch.**
Sets audio mode or turns off your headset.
Positions:
OFF - turns off your headset
1 - standard mode (default)
2 - bass boost mode (default)
Both audio modes are customizable and can be replaced with other modes from the Headset Companion app.
- F MUTE button**
Short press to mute or unmute microphone*
Long press to choose the sidetone volume**
 - One beep - low volume
 - Two short beeps - high volume
 - One low beep - sidetone off
* When the microphone is muted, the sidetone feature is off.
** The sidetone feature lets you hear your own voice from your headset. The sidetone volume is adjusted on your headset and not on the PlayStation®4 system or other devices.
- G VOLUME +/- buttons** Adjusts the volume of the headset.
- H USB port** Connect to a supported USB device to charge your headset.
- I Audio input jack** When you connect a standard 3.5 mm audio cable to your headset for use with mobile devices, the wireless function is turned off.
- J VSS/3D AUDIO switch** Enables Virtual Surround Sound or 3D audio based on the content.
Positions:
OFF - stereo output
ON - enhanced VSS for stereo/5.1/7.1 content; 3D audio for 3D audio content

In PS4 games that support native 3D audio, this technology delivers object-based surround sound through 100+ virtual speakers providing amazing richness and depth. Feel like you're within the game with sounds emanating from their sources in all directions, including above and below you.
- K Microphone (integrated)** Avoid leaving your headset near speakers while the microphone is on, as this might cause feedback (audio noise).

Wireless adaptor



Using your headset with a PC

You can use your headset with a PC (Windows® or Mac OS) that has a USB port. Insert the wireless adaptor into a USB port on the PC, and then turn on your headset. For further instructions about using your headset with Windows® or Mac OS, visit us.playstation.com/support/wirelessstereoheadset.

Hints

- Your headset might not work with some computers.
- The VSS/3D AUDIO switch and SOUND/CHAT buttons can be used only when the headset is connected to a PS4™ system.

Using your headset with PlayStation®VR

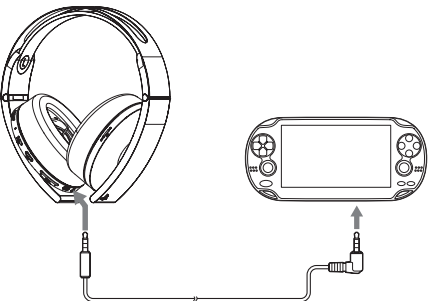
You can use an audio cable to connect your headset to the stereo headphone jack of PlayStation®VR. This will output game audio processed through PlayStation®VR.

Note

If your headset is connected wirelessly to the PS4™ system while PS VR is connected, you'll experience only stereo or 7.1 Virtual Surround Sound

Using your headset with a portable device

- You can use an audio cable to connect your headset to the headphone jack of compatible devices.
- On PlayStation®Vita systems, you can listen to audio in standard stereo format and use the voice chat feature.
 - On other mobile devices, you can listen to audio in standard stereo format only.



Hints

- When the supplied audio cable is connected to your headset, the VSS/3D AUDIO switch and the SOUND/CHAT buttons cannot be used.
- Output volume varies depending on the portable device that is connected. Adjust volume accordingly.
- You can use the supplied audio cable to connect your headset to your mobile device to listen to audio content and talk on the phone.
 - If you are unable to hear audio content using the cable with your mobile device, turn the headset power off.
 - Your device may only support use of a standard audio cable (sold separately) to listen to audio content using your headset. Note that standard audio cables do not support voice communication.
 - This product is not compatible with all mobile devices. Some features may not work on all mobile devices.

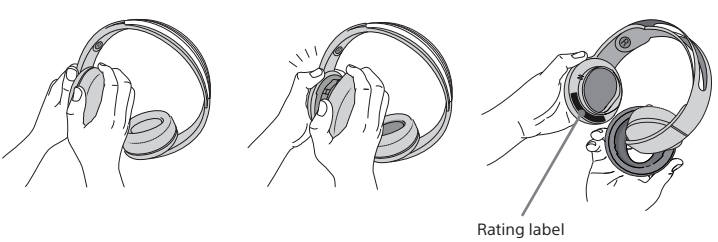
Rating label

The rating label contains specific model, manufacture and compliance information. It is located under the right earcup cushion.

To remove the earpad and access the rating label:

- 1 Use one hand to hold the headset in place.
- 2 With your other hand, grip the earpad frame.
- 3 Pull the earpad out.

To replace the earpad, align the earpad with the inner frame. Push it back onto the frame until it clicks.



Rating label

Charging your headset

When the remaining battery charge is low, the status indicator flashes red and you'll hear a beep. Charge the battery by connecting the headset to a supported USB device such as a PS4™ system. While the battery is charging, the status indicator is red. The status indicator turns off when the battery is fully charged.

Hints

- You can view the remaining battery charge on the PS4™ system. It is shown on the status display that appears when you change the headset settings.
- You might not be able to charge the battery if the USB device or the USB hub does not provide enough power for charging. Try connecting the headset to a different USB device or a different USB port on the device.
- Charging takes approximately 3.5 hours when starting with no battery charge left.
- When the remaining battery charge is low, the headset beeps while it is connected and receiving an audio signal.
- It is recommended that you charge the battery in an environment with a temperature of 5 °C - 35 °C /41 °F - 95 °F. Charging in other environments might not be as effective.
- If you do not plan to use your headset for an extended period of time, it is recommended that you fully charge it at least once a year to help maintain battery functionality.

Status indicator display

Headset

Indicator color	Flashing pattern	Headset status
Blue	Solid	In use
	Flashing once repeatedly	Pairing mode
	Flashing twice repeatedly	Waiting to connect
Red	Solid	Charging
Red	Flashing once repeatedly	Device software update error
Purple	Solid	Microphone is turned off
Purple	Flashing once repeatedly	Device software update in progress

Wireless adaptor

Indicator color	Flashing pattern	Headset status
Blue	Solid	In use
	Flashing once repeatedly	Pairing mode
	Flashing twice repeatedly	Waiting to connect

Headset Companion app

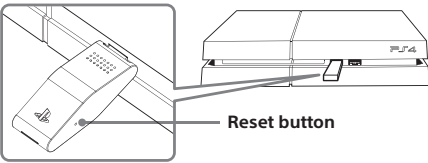
With the Headset Companion app, you can change the audio modes for your headset. You can choose from preset modes that have been specially designed for individual games and genres, or create your own audio modes.

To get these audio modes, download the Headset Companion app from PlayStation®Store and follow the on-screen instructions.

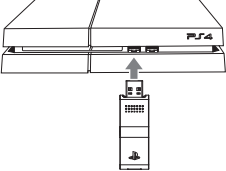
Once this process is complete, you can experience your selected mode on your headset by sliding the power/audio mode switch to either position "1" or "2".

Resetting your headset

If your headset does not respond when you try to operate it, reset it by doing the following:

- 1 Connect the wireless adaptor to a PS4™ system or other powered USB port.

- 2 Insert a small pin or similar object into the hole surrounding the reset button in the wireless adaptor, and push in for at least one second.
- 3 On the headset, hold down the MUTE button.
- 4 While still holding down the MUTE button, slide the power/audio mode switch to position "1" or "2".

Initial setup

- 1 Charge your headset by connecting it to a USB port with the supplied USB cable. The headset may need up to 3.5 hours to charge fully from empty.


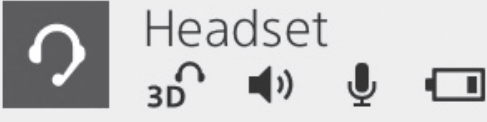
- 2 Insert the wireless adaptor into a USB port on your PS4™ system.
- 3 Slide the power/audio mode switch on the headset to position "1" or "2".

Using your headset with your PS4™ system

The headset is compatible with PS4™ system software version 4.00 or later. More than one headset can be used with your PS4™ system.

Status display

When you connect your headset to your PS4™ system, and when you change settings, status information appears in the upper right corner of the screen.



	Displayed when Virtual Surround Sound or 3D audio is enabled
	Displays volume level
	Displayed when the microphone is turned off
	Displays battery charge level

* [Output to Headphones] is a system setting that controls the type of audio output to the wireless headset. It is available only when the wireless adaptor is inserted in the PS4™ system.

Audio output selection

With your wireless headset you can listen to music, videos and games from your PlayStation®4 system. This can be in stereo, Virtual Surround Sound or 3D audio depending on the content's format.

- You can listen to both game audio and chat audio simultaneously. Use the SOUND/CHAT buttons to adjust the relative volume of game audio vs. chat audio.
- You can change the audio output to your headset so that you can hear only chat audio.
- You can change the audio output format by using the VSS/3D AUDIO switch.

To change the audio output on your PS4™ system, and enable or disable the VSS/3D AUDIO switch and SOUND/CHAT buttons, select (Settings) (Devices) [Audio Devices] [Output to Headphones].

Audio output to headset	VSS/3D AUDIO switch	SOUND/CHAT buttons
All audio	Enabled	Enabled
Chat audio only	Disabled	Disabled

You can experience different types of audio formats by toggling the VSS/3D AUDIO switch. The audio output depends on the format used in the game content.***

Game content	Audio output when VSS/3D AUDIO is off	Audio output when VSS/3D AUDIO is on
Stereo/5.1/7.1	Stereo	VSS
3D Audio	Stereo	3D Audio

***Non-VR games must have 3D audio technology implemented to allow your headset to output 3D audio format.

Some games authored in stereo/5.1/7.1 may support 3D audio in certain sections or game levels for PS VR. In this case, you'll only experience 3D audio when your headset is plugged in to PS VR and you're in the specified sections or game levels.

Specifications

Power source	DC 3.7 V Built-in lithium-ion rechargeable battery
Battery capacity	760 mAh
Operating environment temperature	5 °C - 35 °C /41 °F - 95 °F
Dimensions (w/h/d)	Wireless headset: 168 x 192 x 40 mm (6.6 x 7.6 x 1.6 in) Wireless adaptor: 21 x 15.71 x 54 mm (0.8 x 0.6 x 2.1 in)
Weight	Wireless headset: Approx. 318.2 g (11.22 oz) Wireless adaptor: Approx. 13.3 g (0.19 oz)
Communication system	2.4 GHz RF
Maximum communication range	Approx. 13 m (42.65 ft)*1
Use time when fully charged	9 hours at mid volume level*2
Contents	Wireless headset (1) Wireless adaptor (1) Audio cable 1.2 m (3.9 ft) (1) USB cable (micro-B type, 60.96 cm (2 ft)) (1) Pouch (1) Quick Start Guide (1) Safety and Support Guide (1)

*1 Actual communication range varies depending on factors such as obstacles between the headset and wireless adaptor, magnetic fields from electronics (such as a microwave oven), static electricity, antenna performance, and the operating system and software applications in use. Depending on the operating environment, reception may be interrupted.
*2 Actual use time varies depending on factors such as the battery charge and ambient temperature.

Design and specifications are subject to change without notice.

LIMITED WARRANTY

Sony Interactive Entertainment LLC (SIE LLC) warrants to the original purchaser that this product shall be free from defects in material and workmanship for a period of one (1) year from the date of purchase. This warranty does not apply to any consumables (such as batteries). For defects in material or workmanship within the warranty period, upon showing a proof of purchase, SIE LLC agrees for a period of one (1) year to either repair or replace this product with a new or factory recertified product at SIE LLC's option. For the purpose of this Limited Warranty, "factory recertified" means a product that has been returned to its original specifications. Visit playstation.com/helpme or call 1-800-345-7669 to receive a return authorization and shipping instructions. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the SIE LLC product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, neglect, or means other than from a defect in materials or workmanship.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE SIE LLC. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE ONE (1) YEAR PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL SIE LLC BE LIABLE FOR INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THE SIE LLC PRODUCT. SOME STATES OR PROVINCES DO NOT ALLOW LIMITATION ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATIONS OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state or province to province.

This warranty is valid only in the United States and Canada.

The wireless headset for the PlayStation®4 system brings dynamic sound to your entertainment experience. Please note, wireless products may be affected by the presence of other wireless devices in the general vicinity. If you experience any unexpected performance with your wireless headset please contact us before returning it to your retailer.

For more information or assistance with your wireless headset, visit us.playstation.com/support/wirelessstereoheadset or visit playstation.com/helpme.

Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement ce manuel ainsi que tout autre manuel pour tout matériel compatible. Conservez les instructions pour les consulter ultérieurement. Lisez également les instructions du système PlayStation®4.

Sécurité

- Observez tous les avertissements, précautions et instructions.
- RISQUES D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces. Gardez hors de la portée des jeunes enfants.

Utilisation et manipulation

- Arrêtez immédiatement d'utiliser le casque-micro sans fil si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans la tête pendant que vous utilisez le casque d'écoute sans fil. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Évitez toute utilisation prolongée du casque-micro sans fil. Accordez-vous une pause toutes les 30 minutes envion.
- L'utilisation du casque-micro à un volume élevé peut entraîner une perte d'audition permanente. Réglez le volume à dié et se convenable. Au bout d'un certain temps, les sons à volume élevé peuvent vous sembler normaux, alors qu'ils endommagent votre audition. En cas de bourdonnements d'oreilles ou si les voix vous semblent assourdies, interrompez l'écoute et faites examiner votre audition. Plus le volume est élevé, plus votre audition risque d'être endommagée rapidement. Pour protéger votre audition :
 - Limitez votre temps d'utilisation du casque-micro à un volume élevé.
 - Évitez d'augmenter le volume dans le but d'éteouffer les milieux bruyants.
 - Baissez le volume si vous n'entendez pas les gens parler autour de vous.
- Si le casque-micro entraîne une irritation de la peau, cessez immédiatement de l'utiliser.
- N'exposez pas le casque-micro à des températures élevées, à une humidité excessive ou au rayonnement direct du soleil.
- Ne posez aucun objet lourd sur le casque-micro.
- Ne laissez pas de liquide ou de petites particules pénétrer dans le casque-micro.
- Ne lancez pas le casque-micro, ne le laissez pas tomber et ne le soumettez pas à des chocs physiques violents.
- Ne placez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle sur l'extérieur du casque-micro pendant une période prolongée.
- Essayez le casque-micro à l'aide d'un chiffon doux et sec. N'utilisez pas de solvants ou d'autres produits chimiques. N'essuyez pas le casque-micro avec un chiffon de nettoyage traité chimiquement.
- Ne démontez pas le casque-micro et n'insérez rien dans celui-ci pour éviter d'endommager les composants internes ou de vous blesser.
- Observez toute indication d'éteindre les appareils électriques ou radiophoniques dans certains endroits, notamment dans des stations-service ou des points de ravitaillement en carburant, aux alentours des hôpitaux ou des zones de dynamitage, dans des atmosphères potentiellement explosives ou encore dans des aéronefs.
- La pile utilisée dans cet appareil peut présenter un risque d'incendie ou de brûlure chimique si elle est manipulée de façon incorrecte. Ne pas la désassembler, l'exposer à des températures supérieures à 60 °C/140 °F ou la jeter au feu.

Déclaration de la FCC et de l'IC

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences FCC et IC établies pour un environnement non contrôlé et se conforme aux Règlements d'exposition aux RF IC CNR-102 des exigences de conformité pour l'exposition aux RF FCC. Cet équipement possède des niveaux d'énergie RF très bas se conformant sans tests nécessaires aux taux d'absorption spécifique (SAR).

Cet émetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre émetteur ou antenne.

REMARQUES :

Cette unité a été testée et il a été déterminé qu'elle se conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC pour un appareil numérique de catégorie B. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique et, si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radiocommunication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou en désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'unité du récepteur.
- Brancher l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est branché.
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisés.

Aucun changement ni modification n'est permis sans avoir été approuvé par les parties responsables des réglementations qui sont en droit d'interdire l'utilisation de cet équipement par l'utilisateur.

Pour toute assistance avec ce produit, visitez us.playstation.com/support/wirelessstereohedset.
Déclaration de conformité Nom commercial : Sony Interactive Entertainment LLC N° de modèle : CECHYA-0090 Partie responsable : Sony Interactive Entertainment LLC Adresse : 2207 Bridgepointe Parkway, San Mateo, CA 94404 U.S.A. N° de téléphone : 650-655-8000 Cet appareil est conforme à la section 15 des règlements de la FCC et aux CNR d'Industrie Canada exempts de licence. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

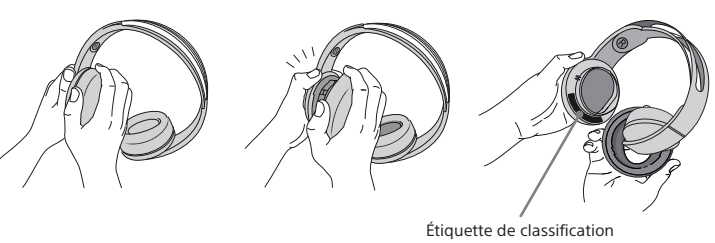
Étiquette de classification

L'étiquette de classification contient des informations précises sur le modèle, la fabrication et la conformité. Elle est située sous le coussinet de l'écouteur droit.

Pour retirer le coussinet et accéder à l'étiquette de classification :

- Tenez le casque en place avec une main.
- Avec votre autre main, tenez l'arceau de support de l'écouteur.
- Retirez le coussinet de l'écouteur.

Pour remettre le coussinet en place, alignez-le avec l'intérieur de l'arceau de support, puis poussez-le jusqu'à ce qu'un clic se fasse entendre.



Étiquette de classification

Recharge du casque-micro

Lorsque la charge de la pile est basse, l'indicateur d'état clignote en rouge et un bip est audible. Chargez la pile en branchant le casque-micro sur un périphérique USB compatible, comme un système PS4™. Pendant la charge de la pile, l'indicateur d'état demeure rouge. Il s'éteint lorsque la pile est entièrement rechargée.

Conseils

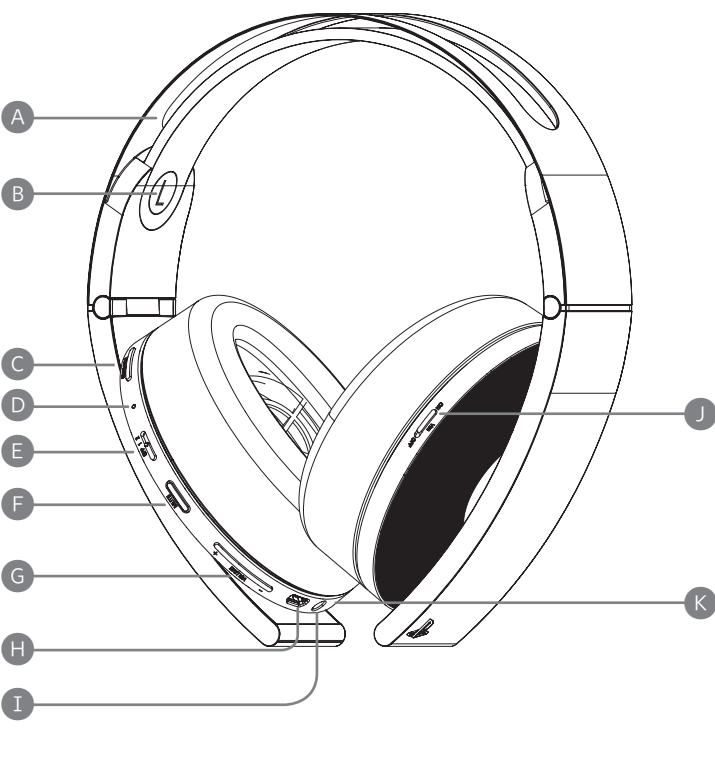
- Vous pouvez vérifier le niveau de charge de la pile sur le système PS4™. Celui-ci apparaît dans l'écran d'état qui s'affiche lorsque vous modifiez les paramètres du casque d'écoute.
- Il se peut qu'il vous soit impossible de charger la pile si le périphérique USB ou le concentrateur USB ne fournit pas assez de puissance pour la charge. Essayez de brancher le casque-micro dans un autre périphérique USB ou dans un autre port USB du périphérique.
- Une charge complète prend environ 3,5 heures.
- Lorsque la charge restante de la pile est basse, le casque-micro émet un bip s'il est connecté et qu'il reçoit un signal audio.
- Il est recommandé de charger la pile dans un environnement dont la température se situe entre 5 °C et 35 °C (41 °F et 95 °F). Effectuer une charge dans un autre type d'environnement peut s'avérer moins efficace.
- Même si le casque-micro n'est pas utilisé pendant une période prolongée, il est conseillé de le charger complètement au moins une fois par an afin de maintenir le bon fonctionnement de la pile.

Avant de mettre le casque-micro sans fil au rebut

Le casque-micro sans fil est composé de plastiques, de métaux et d'une pile aux ions de lithium. Suivez les règlements applicables de votre région lorsque vous souhaitez mettre au rebut ce casque-micro. Les produits Sony peuvent être recyclés gratuitement aux États-Unis et au Canada en les déposant dans un centre de recyclage.

Visitez www.sony.net/SonyInfo/csr/SonyEnvironment/spotlight/ pour obtenir plus d'informations.

Noms des pièces et fonctions



A Arceau (pliable)

B Indication L

C Touches SOUND/CHAT

- SOUND : Permet d'ajuster le volume du jeu

- CHAT : Permet d'ajuster le volume du clavardage

D Indicateur d'état

E Interrupteur d'alimentation/Mode audio

Permet d'activer le mode audio ou de mettre hors tension le casque-micro.

Positions :

OFF - éteint le casque-micro

1 - mode standard (par défaut)

2 - mode accentuation des basses (par défaut)

Ces modes audio peuvent être personnalisés et aussi remplacés par d'autres modes obtenus depuis l'application compagnon du casque-micro.

F Touche MUTE

Appuyez brièvement pour activer ou désactiver la fonction de mise en sourdine*

Appuyez longuement pour modifier le volume de l'effet local**

- Un bip – volume faible

- Deux bips courts – volume élevé

- Un bip bas – effet local désactivé

* Lorsque la mise en sourdine est activée, la fonction d'effet local est désactivée. ** La fonction d'effet local vous permet d'entendre votre propre voix dans le casque-micro. Le volume de la fonction d'effet local est réglé à partir du casque-micro, et non à partir du système PlayStation®4 ou d'un autre périphérique.

G Touches VOLUME +/- Permet d'ajuster le volume du casque-micro.

H Port USB Permet de brancher le casque-micro à un périphérique USB compatible.

I **Prise d'entrée audio** Lorsque vous branchez un câble audio standard de 3,5 mm sur votre casque-micro pour une utilisation avec un appareil mobile, la fonction sans fil est désactivée.

J **Interrupteur VSS/AUDIO 3D** Active le son ambiophonique virtuel ou le format audio 3D selon le contenu.

Positions :

OFF - sortie stéréo

ON - son ambiophonique virtuel amélioré pour le contenu stéréo/5.1/7.1, ou son 3D pour le contenu en audio 3D

Dans les jeux pour PS4 compatibles avec le contenu audio 3D natif, cette technologie livre un son ambiophonique réagissant aux objets par le biais de plus de 100 haut-parleurs virtuels, offrant ainsi une richesse et une profondeur sonore extraordinaires. Vous vous sentirez comme si vous étiez dans le jeu grâce aux sons émanant de leurs sources, peu importe leur direction, même au-dessus ou en dessous de vous.

K **Microphone (intégré)** Évitez de laisser votre casque-micro près de haut-parleurs lorsque le microphone est encore allumé, puisque ceci peut causer une réaction acoustique (bruit audible).

Légende du témoin d'état

Casque-micro

Couleur de l'indicateur	Séquence de clignotement	État du casque-micro
Bleu	Fixe	Utilisation en cours
	Un clignotement répété	Mode d'appariement
	Deux clignotements répétés	En attente de connexion
Rouge	Fixe	Charge en cours
Rouge	Un clignotement répété	Erreur de mise à jour du logiciel du périphérique
Violet	Fixe	Microphone éteint
Violet	Un clignotement répété	Mise à jour du logiciel du périphérique en cours

Adaptateur sans fil

Couleur de l'indicateur	Séquence de clignotement	État du casque-micro
Bleu	Fixe	Utilisation en cours
	Un clignotement répété	Mode d'appariement
	Deux clignotements répétés	En attente de connexion

Application compagnon du casque-micro

Avec l'application compagnon du casque-micro, vous pouvez changer le mode audio de votre casque-micro et choisir parmi des modes préréglés spécialement conçus pour chaque jeu ou genre particulier, ou simplement créer vos propres modes audio.

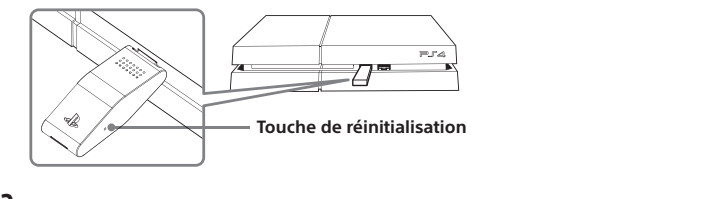
Pour obtenir ces modes, il vous suffit de télécharger l'application compagnon du casque-micro à partir du PlayStation®Store et de suivre les instructions qui s'affichent.

Une fois fait, vous pourrez profiter du mode choisi sur votre casque-micro en positionnant l'interrupteur d'alimentation/mode audio sur la position 1 ou 2.

Réinitialisation du casque-micro

Si votre casque-micro ne répond pas lorsque vous essayez de l'utiliser, réinitialisez-le comme suit :

1 Branchez l'adaptateur sans fil à un système PS4™ ou à un autre port USB alimenté.

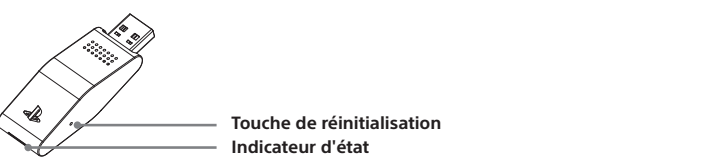


2 Insérez une épingle ou un objet semblable dans le trou de la touche de réinitialisation de l'adaptateur sans fil, puis appuyez pendant au moins une seconde.

3 Sur le casque-micro, appuyez sur la touche MUTE et tenez-la enfoncée.

4 Toujours en tenant la touche MUTE enfoncée, faites basculer l'interrupteur d'alimentation/mode audio à la position 1 ou 2.

Adaptateur sans fil



Configuration initiale

1 Chargez le casque-micro en le branchant sur un port USB à l'aide du câble USB fourni. Le casque-micro peut nécessiter jusqu'à 3,5 heures pour une recharge complète.



2 Insérez l'adaptateur sans fil dans le port USB de votre système PS4™.

3 Glissez l'interrupteur d'alimentation/mode audio du casque-micro en position 1 ou 2.

Utilisation du casque-micro avec le système PS4™

Votre casque-micro est compatible avec le logiciel système PS4™ version 4.00 ou ultérieure. Plus d'un casque-micro peut être utilisé avec votre système PS4™.

Affichage de l'état

Lorsque vous connectez votre casque-micro à un système PS4™ ou modifiez les paramètres, les informations d'état suivantes s'affichent dans le coin supérieur droit de l'écran.

	Casque-micro
	3D
	S'affiche lorsque le son ambiophonique virtuel ou l'audio 3D est activé
	Affiche le niveau du volume
	S'affiche lorsque le microphone est désactivé
	Affiche le niveau de charge de la pile

* [Sortie vers le casque d'écoute] est un paramètre système qui permet de régler le type de sortie audio vers le casque-micro. Ce paramètre est accessible uniquement lorsque l'adaptateur sans fil est branché sur le système PS4™.

Sélection de la sortie audio

Vous pouvez écouter de la musique, regarder des vidéos et jouer à des jeux depuis votre système PlayStation®4 avec le casque-micro sans fil. Selon le format du contenu, il peut s'agir d'un son stéréo, d'un son ambiophonique virtuel ou d'audio 3D.

- Vous pouvez écouter simultanément le contenu audio des jeux et du clavardage. Vous pouvez ajuster le niveau sonore des jeux par rapport à celui du clavardage en utilisant les touches SOUND/CHAT.
- Vous pouvez modifier les paramètres de sortie audio vers le casque-micro afin d'entendre uniquement le contenu audio du clavardage.
- Vous pouvez modifier le format de sortie audio avec l'interrupteur VSS/AUDIO 3D.

Pour changer la sortie audio sur votre système PS4™, ainsi que pour activer ou désactiver l'interrupteur VSS/AUDIO 3D et les touches SOUND/CHAT, sélectionnez (Paramètres) ➡ (Périphériques) ➡ [Périphériques audio] ➡ [Sortie vers le casque d'écoute].

Spécifications

Alimentation électrique	3,7 V CC Pile rechargeable aux ions de lithium
Capacité de la pile	760 mAh
Température de fonctionnement	5 °C à 35 °C (41 °F à 95 °F)
Dimensions (l/h/p)	Casque-micro stéréo sans fil : 168 x 192 x 40 mm (6,6 × 7,6 × 1,6 po.)
	Adaptateur sans fil : 21 × 15,71 × 54 mm (0,8 × 0,6 × 2,1 po.)
Poids	Casque-micro sans fil : environ 318,2 g (11,22 oz) Adaptateur sans fil : environ 13,3 g (0,19 oz)
Système de communication	2,4 GHz RF
Portée max. de communication	Environ 13 m (42,65 pi.)*1
Durée de fonctionnement quand la pile est pleine	9 heures à volume moyen*2
Contenu	Casque-micro sans fil (1) Adaptateur sans fil (1) Câble audio 1,2 m (3,9 pi.) (1) Câble USB micro-B 30,5 cm (1 pi.) Housse de voyage (1) Guide de mise en route (1) Guide de sécurité et de support technique (1)

*1 La portée réelle varie en fonction de facteurs, notamment les obstacles entre appareils ou les champs magnétiques autour des appareils, tels que fours à micro-ondes, électricité statique, sensibilité de la réception, performances de l'antenne, ainsi que des systèmes d'exploitation et applications logicielles utilisés. Selon l'environnement d'exploitation, la réception peut être interrompue.

*2 La durée réelle varie en fonction de facteurs tels que le statut de chargement ou l'environnement extérieur.

La conception et les spécifications peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

GARANTIE LIMITÉE

Sony Interactive Entertainment LLC ("SIE LLC") garantit à l'acheteur original que ce produit ne présentera aucun vice matériel ou de fabrication pendant une période d'un (1) an à compter de la date d'achat. Cette garantie ne couvre pas les consommables (tels que les batteries). Pour tout défaut de matériel ou de fabrication constaté ou survenant durant la période de garantie, SIE LLC accepte pendant une période d'un (1) an et sur présentation d'une preuve d'achat, de réparer ou de remplacer ce produit, selon le choix de SIE LLC, par un produit neuf ou recertifié par l'usine. Aux fins de cette Garantie limitée, le terme "recertifié par l'usine" signifie un produit retourné à ses spécifications originales. Visitez playstation.com/helpme ou appelez le 1-800-345-7669 pour recevoir une autorisation de retour de produit et des instructions d'expédition. Cette garantie ne s'applique plus si le vice du produit SIE LLC a été causé par abus, mauvais traitement, négligence ou dommages non liés aux matériels ou à la fabrication.

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES ET AUCUNE AUTRE REPRÉSENTATION OU RÉCLAMATION DE TOUTE NATURE NE DEVRA LIER OU OBLIGER SIE LLC. TOUTES GARANTIES IMPLICITES SUR CE PRODUIT, Y COMPRIS DES GARANTIES SUR LA QUALITÉ MARCHANDE OU LE CARACTÈRE UTILISABLE DE CE PRODUIT POUR UN BUT PRÉCIS, SONT LIMITÉES À LA PÉRIODE D'UN (1) AN SUSMENTIONNÉE. EN AUCUN CAS, SIE LLC N'ASSUMERA DE RESPONSABILITÉ PAR RAPPORT AUX DOMMAGES CONSÉQUENTS OU ACCESSOIRES RÉSULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT SIE LLC. CERTAINS ÉTATS OU CERTAINES PROVINCES NE PERMETTENT PAS DE LIMITES SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET QUELQUES ÉTATS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION OU DES LIMITES DE TOUT DOMMAGE INDIRECT OU ACCESSOIRE. IL EST DONC POSSIBLE QUE LES LIMITES OU LES EXCLUSIONS SUSMENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS.

Cette garantie vous confère des droits légaux précis et vous pouvez également posséder d'autres droits pouvant varier d'état en état ou de province en province.

Cette garantie n'est applicable qu'aux États-Unis et au Canada.

Le casque-micro sans fil pour le système PlayStation®4 apporte un environnement sonore dynamique à votre expérience de jeu. Veuillez noter que les produits sans fil peuvent être affectés par la présence d'autres appareils sans fil à proximité. Si vous obtenez des résultats inattendus avec le casque-micro sans fil, contactez-nous avant de le retourner à votre détaillant.

Pour obtenir plus d'informations ou de l'assistance en ce qui a trait à votre casque-micro sans fil, visitez us.playstation.com/support/wirelessstereohedset ou playstation.com/helpme.

Sortie vers le casque d'écoute	Interrupteur VSS/AUDIO 3D	Touches SOUND/CHAT
Toutes les données audio	Activé	Activé
Audio de clavardage uniquement	Désactivé	Désactivé

Vous pouvez essayer différents types de formats audio en basculant l'interrupteur VSS/AUDIO 3D. La sortie audio varie selon le format utilisé dans le contenu du jeu.***

Contenu du jeu	Sortie audio lorsque VSS/AUDIO 3D est désactivé	Sortie audio lorsque VSS/AUDIO 3D est activé
Stéréo/5.1/7.1	Stéréo	VSS
Audio 3D	Stéréo	Audio 3D

***Les jeux qui n'utilisent pas la RV doivent être dotés de la technologie audio 3D pour utiliser une sortie en format audio 3D avec votre casque-micro.

Certains jeux conçus en stéréo/5.1/7.1 peuvent être compatibles avec l'audio 3D pour PS VR dans certaines sections ou certains niveaux. Dans un tel cas, il vous est possible de vivre l'expérience audio 3D uniquement lorsque votre casque-micro est branché sur votre PS VR et que vous vous trouvez dans lesdites sections ou lesdits niveaux.

Utilisation du casque-micro avec un ordinateur

Vous pouvez utiliser votre casque-micro avec un ordinateur (Windows® ou Mac OS) doté d'un port USB. Insérez l'adaptateur sans fil dans le port USB de l'ordinateur, puis allumez le casque-micro.

Pour obtenir de plus amples instructions quant à l'utilisation du casque-micro avec Windows® ou Mac OS, visitez us.playstation.com/support/wirelessstereohedset.

Conseils

- Ce casque-micro peut ne pas fonctionner avec certains ordinateurs.
- L'interrupteur VSS/AUDIO 3D et les touches SOUND/CHAT peuvent être utilisés uniquement lorsque le casque-micro est connecté à un système PS4™.

Utilisation du casque-micro avec PlayStation®VR

Vous pouvez utiliser un câble audio pour brancher votre casque-micro sur la prise d'entrée pour stéréo de la PlayStation®VR. Le son du jeu sera traité par le biais de la PlayStation®VR.

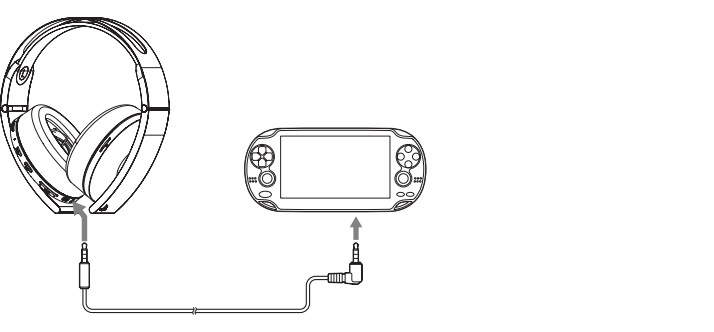
Remarque

Si votre casque-micro est connecté sans fil à un système PS4™ lorsque la PS VR est connectée, seuls les formats stéréo et le son ambiophonique virtuel 7.1 seront offerts.

Utilisation du casque-micro avec un périphérique portable

Vous pouvez utiliser un câble audio pour brancher votre casque-micro sur la prise d'entrée pour écouteurs des périphériques compatibles.

- Sur les systèmes PlayStation®Vita, vous pouvez écouter le contenu audio en format stéréo standard et utiliser la fonction de clavardage vocal.
- Sur les autres périphériques mobiles, vous pouvez écouter le contenu audio en format stéréo standard uniquement.



Conseils

- Lorsque le câble audio fourni est branché sur votre casque-micro, vous ne pouvez pas utiliser l'interrupteur VSS/AUDIO 3D ni les touches SOUND/CHAT.
- Le volume de sortie varie en fonction du périphérique portable branché ou connecté. Ajustez le volume en conséquence.
- Vous pouvez utiliser le câble audio fourni pour brancher votre casque-micro sur votre appareil mobile pour écouter du contenu audio ou parler au téléphone.
 - S'il vous est impossible d'entendre le contenu audio de votre appareil mobile avec le câble, éteignez le casque-micro.
 - Il se peut que votre périphérique soit compatible uniquement avec un câble audio standard (vendu séparément) afin d'écouter du contenu audio avec votre casque-micro. Veuillez noter que les câbles audio standards ne prennent pas en charge les communications vocales.
 - Ce produit n'est pas compatible avec tous les appareils mobiles. Certaines fonctions peuvent ne pas fonctionner sur certains appareils.